



IILIGA JUVENILGOLF XAZ **(2023-2024)**

- REGLAMENTO -

Podrán participar todos los socios hasta la categoría de juniors (menos de 22 años), federados y con la licencia en vigor con o sin hándicap asignado.

MODALIDAD DE JUEGO:

Stroke-Play individual, con un límite de 10 golpes por hoyo, es decir, si el jugador lleva 10 golpes y no está embocada, está obligado a levantar su bola y la tarjeta se le anotará un 11.

- Categoría 18 hoyos, se recomienda para jugadores con menos de 26,4.
- Categoría 9 hoyos se recomienda para jugadores de 26,4 y superior.
- Categoría 5 hoyos desde barras rojas.
- Categoría 3 hoyos desde barras cortas (1 hoyos Par 3 con longitud entre 40 y 70 metros, 1 hoyos par 4 con longitud entre 71 y 120 metros y 1 hoyo par 5 con longitud entre 121 y 180 metros). Niñ@s hasta categoría benjamín.
 - o Las pruebas de esta categoría no conllevarán subidas ni bajadas de hándicap.
 - o En Bunker **se puede tocar la arena sin penalidad.**
 - o El golpe al aire con intención de darle a la bola (palomita) **cuenta como golpe.**

Se prestará especial atención al ritmo de juego aplicando penalizaciones en caso de incumplir los horarios de paso establecidos. (9H 2,5 horas, 5H 2 horas y 3H 1,25 horas).

HORARIOS

- Las salidas se iniciarán a partir de las 11:00h por orden de las pruebas y hándicap de los jugadores, estimando las 15:00 como hora de finalización.

PRECIO INSCRIPCIÓN

La inscripción:

Socios será de 20€ inscripción para toda la liga.



CATEGORIAS

- Prueba 18 hoyos (se permite elección de barras)*
- Prueba 9 hoyos (se permite elección de barras)*
- Prueba 5 hoyos (barras rojas)
- Prueba 3 hoyos (3 hoyos barras cortas)

**se jugará 18 hoyos si el número de inscritos computar vuelta valedera en las dos categorías (9 y 18), si no hubiese tarjetas suficientes se jugarían 9 hoyos para que compute para hándicap).*

COLABORADORES

Para el buen éxito de esta actividad es totalmente imprescindible la colaboración de los padres y jugadores voluntarios para el marcaje de las partidas, aunque en un principio también deberíamos de poder contar con marcadores para el resto de las partidas con el fin de poder formar a nuestros jugadores correctamente en la correcta utilización del campo y ayudarles a la comprensión de las reglas, del mismo modo que orientar y controlar el correcto comportamiento durante el juego.

Al respecto de lo anterior siempre será preciso que los padres marquen a partidas en las que no vayan sus hijos. **Los padres podrán acompañar a los niños pero a cierta distancia y sin intervenir en el juego.**

REGLAS DE JUEGO

Se jugará de acuerdo con las Reglas de Golf en vigor, dictadas por la Real Federación Española de Golf, las locales y las que dicte el Comité Infantil, que tendrá la facultad de modificar cualquiera de los apartados del presente reglamento con la debida comunicación.

NORMAS DE OBLIGADO CUMPLIMIENTO:

A) Espectadores:

Durante la celebración de la prueba, los padres, familiares, amigos u otros espectadores deberán desplazarse por el rough manteniéndose a una distancia de **50 metros para no interferir en el desarrollo correcto de los partidos.**

Los acompañantes no deben dar a los jugadores **ningún tipo de consejo, seña, advertencia o ayuda.** Las dudas de reglamento se solucionarán exclusivamente con los marcadores y/o el comité de la prueba, y del mismo modo, no se deben meter en la conversación entre éstos y los jugadores.

En caso de incumplirse esta regla el comité de la prueba tiene la decisión definitiva sobre una posible descalificación.

B) Normas de Etiqueta:

Los jugadores/as deberán cumplir las normas de etiqueta, educación y comportamiento.

Se debe mantener una actitud respetuosa hacia los compañeros de partida, los marcadores, así como el resto de usuarios de las instalaciones, evitando gestos despectivos o disgusto y expresándose en un lenguaje correcto, evitando proferir gritos y palabras malsonantes.

No es aceptable el comportamiento antideportivo como lanzar palos o golpear la bosa.

Respetar el espíritu del juego: no es aceptable el incumplir, obviar y/o manipular consciente y deliberadamente las reglas del juego antes, durante y después de una competición con el ánimo de beneficiarse a sí mismo y/o perjudicar a terceros.

Ni es aceptable la manipulación de tarjetas, jugar bola equivocada deliberadamente, apuntar conscientemente un resultado erróneo y todas aquellas situaciones en que se considere probada una conducta antideportiva.

Penalizaciones por incumplimiento de estas normas:

Cualquier injerencia directa de los acompañantes, tendrá una penalización de un golpe para el jugador/a implicado en la primera infracción y de dos golpes en la segunda infracción.

CALENDARIO

XAZ TD GOLF CUP

- 1º Prueba: Domingo 01 de octubre
- **2º prueba: Domingo 22 de octubre(**)**
- 3º prueba: Domingo 5 de noviembre

XAZ TD GOLF CUP

- **4º prueba: Domingo 19 de noviembre(**)**
- 5 prueba: Domingo 3 de diciembre
- Prueba de Navidad: 17 de diciembre prueba (final 9 hoyos scramble-prueba por equipos distribuidos en función de los inscritos).
- Se publicará calendario de las pruebas de marzo, abril, mayo y junio (6 pruebas) y final 9 hoyos (scramble- prueba por equipos distribuidos en función de los inscritos).



Las pruebas finales no computan en la clasificación de las ligas.

() las fechas marcadas con XAZ TD GOLF CUP, se corresponden con la celebración de las pruebas que componen la Copa donde podrán participar jugadores externos, siendo los resultados válidos para ambas competiciones Liga y Copa. A nivel de clasificación de estas pruebas, no se distinguirá entre externo o socio. En caso de celebrarse**

Inscripciones: Hasta las 10 horas del día anterior a la celebración de la prueba*, en la app del club o la recepción del club (recepcion@xaz.golf).

Opción de jugar viernes-sábado antes de la prueba (min 3 participantes/día)*

PREMIOS de la LIGA

- 1º Y 2º CLASIFICADO 18 hoyos hándicap.
- 1º Y 2º CLASIFICADO 9 hoyos hándicap.
- 1º Y 2º CLASIFICADO 5 hoyos scratch.
- 1º Y 2º CLASIFICADO 3 hoyos scratch.
- **1º CLASIFICADO Scratch en categoría 18 hoyos.**
- **1º CLASIFICADO Scratch en categoría 9 hoyos.**
- **Regalo para cada uno de los miembros del equipo ganador de la final primera vuelta y prueba final.**

NOTA: Todos los participantes recibirán obsequio del club.

SISTEMA DE PUNTOS

Se otorgarán puntos a los clasificados de cada prueba del siguiente modo

<u>Clasificación</u>	<u>Puntuación</u>
1º Puesto	10
2º Puesto	8
3º Puesto	6
4º Puesto	5
5º Puesto	4
6º Puesto	3
7º Puesto	2
8º Puesto y siguientes	1

- En las categorías hándicap la suma de los 7 mejores resultados, de esa categoría.
- Premio scratch categoría 18, 9, 5 y 3 hoyos la suma de los 7 mejores resultados

DESEMPATE:

Se dirimirán de acuerdo con las Reglas de Golf y normas de la REFG.

Para cada Prueba

HANDICAP: En caso de empate para el primer puesto hándicap de cada categoría ganará el jugador de hándicap de juego más bajo. De persistir el empate, se resolverá bajo la fórmula de los "últimos hoyos", establecida por la RFEG. En caso de empate para los segundos puestos y posteriores, se otorgarán a los jugadores empatados el número de puntos asociado a la clasificación. Por ejemplo, si hay 3 jugadores empatados en el 3º puesto se otorgarán a cada jugador 6 puntos, y el siguiente jugador, al estar en el 6º puesto, recibirá 3puntos.

Para la Liga

HANDICAP: En caso de empate el jugador/a con menor hándicap, si continúa el empate, mejor resultado última prueba que computa para el jugador, si continúa el empate mejor resultado antepenúltima prueba jugada por el jugador y así sucesivamente, si continuase el empate se realizaría un sorteo.

SCRATCH: En caso de empate el jugador/a con mayor hándicap, si continúa el empate, mejor resultado última prueba que computa para el jugador, si continúa el empate mejor resultado antepenúltima prueba jugada por el jugador y así sucesivamente, si continuase el empate se realizaría un sorteo.

NAVIDAD, FINAL Y ENTREGA DE PREMIOS:

- La prueba Navidad no computará para la clasificación de la liga. La prueba se jugará a 9 hoyos (barras rojas o amarillas) modalidad Scramble Scratch, por equipos de 3/4 jugadores (en función del número de inscritos) compuestos por jugadores de teniendo en cuenta hándicap y clasificación durante la liga.
- La prueba Final no computará para la clasificación de la liga. La final se jugará a 9 hoyos (barras rojas o amarillas) modalidad Scramble Scratch, por equipos de 3/4 jugadores (en función del número de inscritos) compuestos por jugadores de teniendo en cuenta hándicap y clasificación durante la liga.
- Al finalizar las pruebas y tras confeccionar las diversas clasificaciones, se hará la entrega de premios acompañada por una merienda y sorteo de regalos(en la prueba final).

COMITÉ DE LA PRUEBA:

Estará formado por El Comité Infantil